이력서 - Patti Fernandez

선임 애니메이션 디자이너

## 연락처 정보

* 이메일: patti.fernandez@example.com
* (123) 456-7890
* LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/patti-fernandez

# 목표

10년 동안 다양한 플랫폼과 대상 고객용으로 이목을 집중시키는 애니메이션을 만들면서 쌓은 경험을 활용하고, 고품질 프로젝트를 제공하는 유능한 애니메이터 팀을 이끌고 싶습니다.

# 업무 경력

* 수석 애니메이터(2018년 1월~현재)

애니메이터 12명이 소속된 팀을 감독하면서 다양한 감독/작가/제작자와 공동 작업을 진행하여 TV 프로그램, 영화, 비디오 게임용 애니메이션 제작 각 프로젝트의 워크플로, 예산 및 타임라인 관리 애니메이션 스타일과 시각 자료의 일관성 및 품질 확인 고객과 이해 관계자들이 제공한 피드백과 수정 사항 구현 Maya, Blender, Adobe Animate, Unity 등의 소프트웨어 활용

* 선임 애니메이터(2015년 1월~2017년 12월)

웹, 모바일, 소셜 미디어 등의 다양한 미디어 플랫폼용 애니메이션 제작 교육 비디오, 광고, 대화형 게임 등의 다양한 프로젝트 참여 타이밍, 간격, 동작 등의 애니메이션 원칙 적용 Flash, After Effects, Photoshop 등의 소프트웨어 활용

* 보조 애니메이터(2012년 9월~2015년 5월)

만화, 영화, 비디오 게임용 애니메이션 디자인 및 제작 과정에서 선임 애니메이터 지원 스케치, 색칠, 리깅, 렌더링 등의 작업 수행 스토리보드와 스크립트에 따라 장면과 캐릭터 생성 Toon Boom, Illustrator, Cinema 4D 등의 소프트웨어 활용

# Education

* 캘리포니아 주 로스엔젤레스 소재 University of Animation(2008년 9월~2012년 1월)

미술학부 애니메이션과 학사 학위

# 기술

* 2D/3D 애니메이션
* 스토리보드 작성 및 캐릭터 디자인
* 팀 지휘 및 연락
* 독창적이면서도 획기적인 문제 해결 능력
* 디테일과 품질을 최우선으로 고려한 디자인 제작

## 관심 분야

* 미술/일러스트레이션
* 게임/기술
* 여행/문화

## 언어

* 영어(모국어)
* 스페인어(상)

## 인증

* Adobe Certified Expert(Animate CC)
* Unity Certified Professional(3D 아티스트)

## 게시

* Fernandez, P.(2020년). 애니메이션의 예술: 초보자를 위한 가이드입니다. 뉴욕: 펭귄 책.